

SERIOUS GAME DE L'INDUSTRIE

PILOTE : BENJAMIN BALDACCI



ACHETEZ LE JEU POUR ACCOMPAGNER
LE MODELE ECONOMIQUE :7000 Francs

Levier pour équilibre du modèle économique

Engagement d'achat minimum 50%

Maîtrise des coûts de production et livraison

Mobiliser des financements publics

Développer des partenariats hors NC

CONTEXTE

AVANT TOUT UN JEU !

Un jeu combinant :

- 1 décor le Pacifique Sud et l'industrie
- 1 objectif collectif
- Des objectifs individuels
- Un moteur de jeu : Capacité à produire / capacité à échanger / capacité à préserver
- Des contraintes géographiques liées aux distances dans le Pacifique
- Des degrés de dépendances à réduire (dette technologique, contraintes politiques, dépendance énergétique...)



Un jeu qui serait davantage **présentiel** dans un premier temps (ex : jeu de type plateau), avec des règles en français et en anglais

Un jeu orienté grand public ciblant **les 14 ans et +**, qui pourrait se jouer sans intermédiaire en ouverture d'un cours d'économie (lycée, université), au sein des entreprises, entre amis ou en famille.

LA SUITE ...

- Finaliser le modèle économique
- Réaliser un beta jeu
- Lancer les commandes de mise en oeuvre
- Commercialiser le jeu.